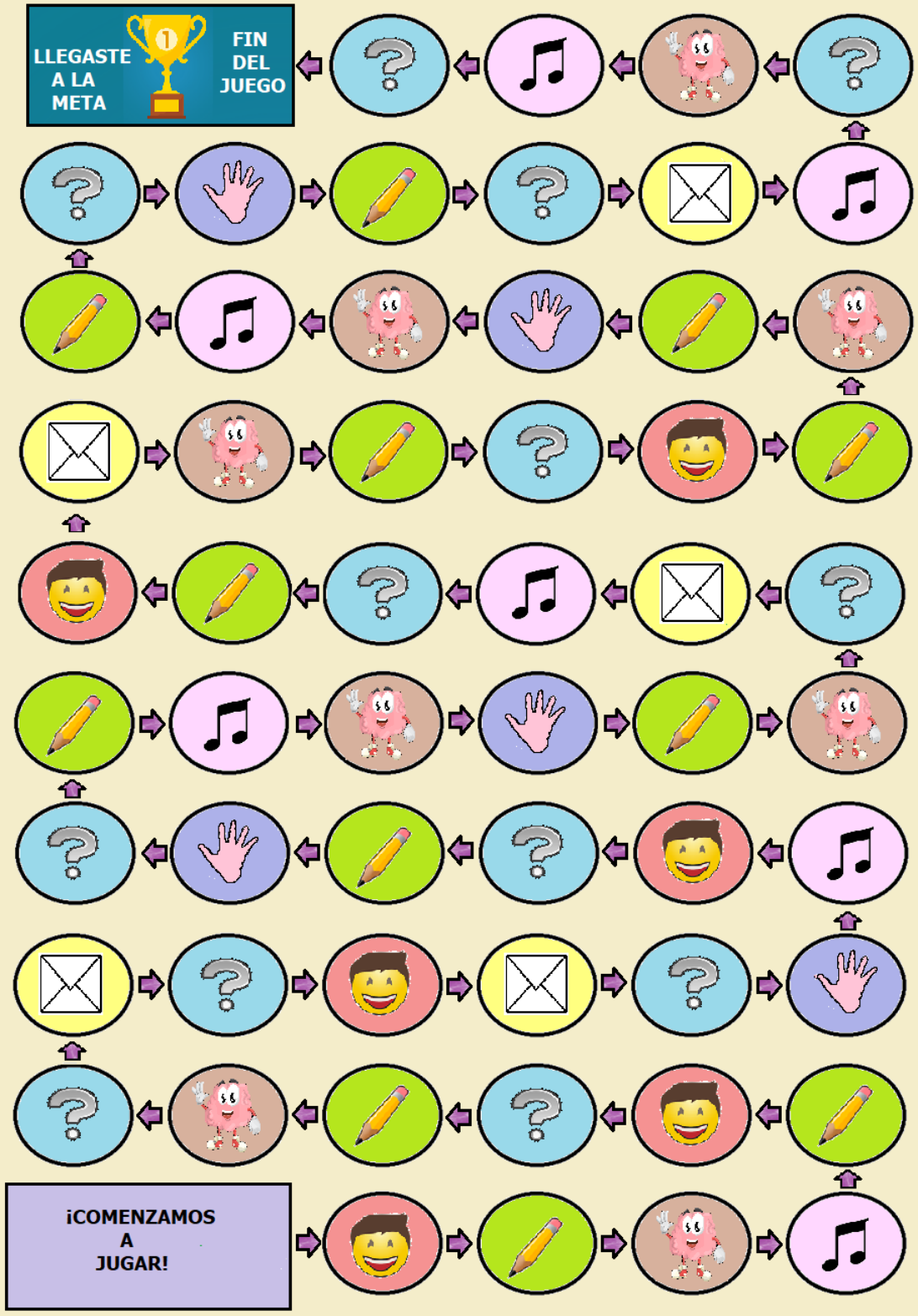
AFA
Alois Alzheimer
Alcorcón

El juego cognitivo



AFA Alois Alzheimer Alcorcón

El juego cognitivo

¿Qué es el juego cognitivo?

El juego cognitivo es una actividad diseñada para trabajar de forma lúdica las capacidades cognitivas.

Preparación del juego

Imprime el tablero y las tarjetas de preguntas. Recorta las tarjetas y amontónalas por colores. Después sitúa una ficha para cada jugador en la casilla ¡Comenzamos a jugar!

¿Cómo se juega?

Este juego está diseñado para jugar por equipos (máximo 3 equipos). Cada equipo estará formado por 1-3 jugadores.

Para comenzar, los equipos tirarán el dado y el equipo de mayor puntuación será el que inicie la partida. Se jugará en sentido de las agujas del reloj.

1. Comienza el juego cuando uno de los jugadores tira el dado. Éste debe mover su ficha el número de casillas que el dado indique.
2. Cuando caiga en una casilla será un jugador del equipo contrario el que coja la tarjeta correspondiente al color de la casilla y lea la indicación escrita.
3. El jugador que está en su turno será el encargado de realizar lo que pide. Si acierta, mantiene la posición y pasa el turno al equipo contrario. Si falla, deberá retroceder a la última casilla en la cual estuvo e igualmente el turno pasa al otro equipo.

De esta forma irán avanzando los jugadores, cada uno con una ficha personal.

Cada vez que cambie el turno, deberá jugar un jugador distinto de cada equipo hasta que hayan jugado todos. Después, repetir el orden de jugada hasta el final.

El equipo ganador del juego es el que consiga que todos los jugadores de su equipo lleguen con su ficha a la meta antes que el/los equipos contrarios.

La pregunta: El jugador del turno deberá contestar a la pregunta que aparece en la tarjeta

Sobre: Aparecerá una indicación para el jugador. ¡Aquí no hay prueba!

¡A dibujar!: El jugador del turno deberá dibujar lo que aparece en la tarjeta

Música: El jugador del turno deberá seguir la indicación de la tarjeta

Mímica: El jugador debe realizar la acción que aparece en la tarjeta sin hablar.

Puede realizar sonidos y onomatopeyas

Cerebrito: En esta casilla el jugador puede encontrar pruebas de todo tipo

Gestos: El jugador del turno deberá mostrar con la cara el gesto que aparezca en la tarjeta

Dime el nombre de 5 bebidas

Di el nombre de 6 electrodomésticos

Di los meses del año que tengan 31 días

Di el nombre de 5 alimentos rojos

Di el nombre de los dedos de la mano

Di los días de la semana “al revés”

Di 4 palabras que tengan 4 letras

Dime 6 palabras que empiecen por F

Di el nombre de 4 señales de tráfico

Di 5 nombres de señor

Di 3 formas de cocinar un huevo

Di 4 objetos que sean de cristal

Di 4 animales que tengan plumas

Di el nombre de 5 flores

Di 4 nombres de insectos

Di los meses del año que empiecen por vocal

Di 5 objetos más pesados que una mesa

<u>Resuelve</u>

125 + 62 =

Di 5 objetos más pequeños que un móvil

<u>Resuelve</u>

146 – 23 =

¿Qué fiestas celebramos en el puente de diciembre?

¿En qué se diferencian un gato y un león?

Di el nombre de 6 prendas de vestir

¿En qué se parecen una manzana y una pera?

Lee la palabra que se ha dado la vuelta:

ASIMAC

Lee rápido:

Los cojines de la reina, los cajones del sultán.
¡Qué cojines! ¡qué cajones!,
¿en qué cajonera van?

Deletrea la siguiente palabra

“Conejo”

Adivina:

Soy un animal muy elegante,
muy veloz y poco fiero;
y cuando quiero calzarme
voy a casa del herrero.

Deletrea al revés la siguiente palabra

“Lápiz”

Lee rápido:

El que compra pocas copas
pocas copas paga
como yo compré pocas copas
pocas copas pago

Di al revés los siguientes números:

5 9 6 2

¿Qué pone?

L_ q_e h_c_s
h_y p_e_e
m_j_r_r t_d_s
t_s m_ñ_n_s

Deletrea al revés la siguiente palabra

“Clavel”

Lee la palabra que se ha dado la vuelta:

NAPILUT

Lee el color en el cual están escritas las siguientes palabras

Azul Negro Rojo Marrón

¿Qué nombres están ocultos?

MINICI, INCIRNI, JISI, PICI

Di tres comidas saladas

Deletrea la siguiente palabra

“Zapato”

Di 3 postres

Di al revés los siguientes números:

3 8 7 4

¿Cómo se llama la presidenta de la Comunidad de Madrid?

Di el nombre de 3 juegos de cartas

¿Cómo se llama el Papa?

Lee el color en el cual están escritas las siguientes palabras

Negro Morado

Amarillo Azul

Di el nombre de 3 políticos (no tienen por qué ser actuales)

Di el nombre de 3 pueblos Madrileños

Di 2 refranes

¿Cómo se llama el presidente del gobierno?

Canta una canción en la que aparezca un medio de transporte

Di el nombre de tres cantantes españolas

Canta una canción en la que aparezca una provincia española

Di el nombre de 3 cantantes españoles

Canta una canción en la que aparezca un nombre de mujer

Canta una canción infantil

Canta una canción de Manolo Escobar

Canta una canción en la que aparezca el nombre de un animal

Dime una canción de “Los del río”

Canta una canción que haya ido a Eurovisión

Di una canción del “Dúo Dinámico”

Di el nombre de un/una cantante de flamenco

Continúa el estribillo: “Resistiré erguido frente a todo…”

Di el nombre de un/una cantante de copla

¿Quién cantaba “¿A quién le importa lo que yo haga…”

¿Quién cantaba “La chica ye-ye?

Baila el estribillo de la canción de “Los pajaritos”

Di el nombre de un grupo de música español

Baila el estribillo de “La Macarena”

Completa la canción “Allá en el rancho grande…”

Canta una canción que esté dedicada a Madrid

¿Quién canta “Yo soy aquel”?

Continúa la canción “Clavelitos, clavelitos…”

¿Cómo se llamaba el “niño prodigio” que cantaba?

Dibuja un bigote

Dibuja una casa

Dibuja un libro

Dibuja una báscula

Dibuja una silla

Dibuja un rodillo de pintar

Dibuja una televisión

Dibuja un perro salchicha

Dibuja un collar

Dibuja un taburete

Dibuja un girasol

Dibuja un peine

Dibuja una farola

Dibuja un gato

Dibuja una mano

Dibuja una pera

Dibuja una lavadora

Dibuja un bolígrafo

Dibuja una medusa

Dibuja una botella

Dibuja un reloj

Dibuja un abanico

Dibuja un martillo

Dibuja una montaña

Un turno sin jugar

Retrocede dos casillas

Avanza 2 casillas

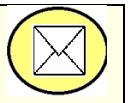
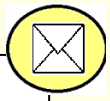
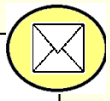
Avanza hasta la siguiente casilla verde

Contesta una pregunta de color azul, si aciertas avanza 2 casillas

Retrocede hasta la salida

Contesta una pregunta de color rosa, si fallas, retrocedes 2 casillas

Retrocede hasta la casilla azul más cercana

Un turno sin jugar	 Retrocede dos casillas
Avanza 2 casillas	Avanza hasta la siguiente casilla verde
 Contesta una pregunta de color azul, si aciertas avanza 2 casillas	Retrocede hasta la salida
 Contesta una pregunta de color rosa, si fallas, retrocedes 2 casillas	Retrocede hasta la casilla azul más cercana

Un turno sin jugar

Retrocede dos casillas

Avanza 2 casillas

Avanza hasta la siguiente casilla verde

Contesta una pregunta de color azul, si aciertas avanza 2 casillas

Retrocede hasta la salida

Contesta una pregunta de color rosa, si fallas, retrocedes 2 casillas

Retrocede hasta la casilla azul más cercana

Usar hilo dental

Jugar al baloncesto

Pelar una manzana

Fregar los platos

Hacer una tortilla

Cortar el pelo

Subir en ascensor

Jugar a las cartas

Pasar el plumero

Hacer una foto

Pescar con la caña

Poner el tapón a una botella

Escurrir la fregona

Darse una ducha

Lavarse las manos con jabón

Ponerse colonia

Tener dolor de muelas

Afilar un cuchillo

Bailar una jota

Tocar las castañuelas

Tocar una trompeta

Tener mucho hambre

Bailar sevillanas

Ponerse las lentillas

Pon cara de asustado/a

Pon cara de enfadado/a

Pon cara de tramar algo

Pon cara de tristeza

Pon cara de estar pensando

Pon cara de alegría

Pon cara de tener sueño

Pon cara de sorpresa

Pon cara de oler algo que apesta

Pon cara de asco

Pon cara melancólica

Pon cara de que no te crees lo que te dicen

Pon cara de que algo te hace mucha gracia

Pon cara de “póker”

Pon cara de “mirar por encima del hombro”

Pon cara de enamorado/a

Pon cara de alivio	Pon cara de que se agota tu paciencia
Pon cara de timidez	Pon cara de irritado
Pon cara de aburrimiento	Pon cara de angustiado/a
Pon cara de tensión	Pon cara de que algo te da vergüenza